

REGULAMENTO ESPECÍFICO DA MODALIDADE DE WRESTLING

Art. 1º A competição da modalidade de Wrestling dos Jogos Escolares do Amazonas será regida pela Regra da FALLE (Federação Amazonense de Luta Livre Esportiva e Associadas), CBW (Confederação Brasileira de Wrestling), pelo Regulamento Geral e por este Regulamento.

Art. 2º As competições serão disputadas nas disciplinas de luta estilo greco-romano (masculino) e estilo livre nos dois gêneros (masculino e feminino). As etapas de disputa: 12 a 14 anos (2012, 2013, 2014) e 14 a 16 anos (2012, 2011 e 2010).

§ 1º Serão realizadas 3 (três) competições para a etapa 12 a 14 anos:

- Individual Estilo Livre (EL e LF): 06 (seis) categorias de peso no feminino e 3 (três) categorias de peso no masculino;
- Individual Estilo Greco-Romano (GR): em cada uma das 3 (três) categorias de peso no masculino.

§ 2º Serão realizadas 3 (três) competições para a etapa 14 a 16 anos:

- Individual Estilo Livre Masculino (ELM): em cada uma das 5 (cinco) categorias de peso;
- Individual Estilo Livre Feminino (ELF): em cada uma das 4 (quatro) categorias de peso;
- Individual Estilo Greco-romano (GR): em cada uma das 4 (quatro) categorias de peso masculino

Art. 3º A competição será disputada nas Categorias Infantil 2012, 2013, 2014 (12 a 14 anos) e juvenil nascidos nos anos 2012, 2011 e 2010 (14 a 16 anos) masculino e feminino, realizada de acordo com as normas de disputa, estabelecidas por este regulamento.

Art. 4º Cada escola poderá inscrever até 05 (cinco) atletas por categoria de peso e **sem graduação mínima estabelecida**. Conforme as tabelas de categorias de peso abaixo relacionadas:

Art. 5º Segue abaixo a tabela de peso:

Infantil 12 a 14 anos (2012, 2013 e 2014)

CATEGORIAS DE PESO	
FEMININO (LIVRE)	MASCULINO (LIVRE)
-39KG	-52KG
-46Kg	-68KG
-50KG	-75KG
-58KG	MASCULINO (GRECO)
-62KG	-44KG
-66KG	-62KG
	-85KG

Juvenil 14 a 16 anos (2012, 2011 e 2010)

CATEGORIAS DE PESO	
FEMININO	MASCULINO (LIVRE)
-43KG	-51KG
-49KG	-60KG
-57KG	-71KG
-65KG	- 92KG
-73KG	MASCULINO (GRECO)
	-55KG
	-65KG
	-80KG
	-110KG

Art. 5º A pesagem será realizada sob a responsabilidade da Coordenação da modalidade, conforme a programação do boletim.

A pesagem será válida para as competições e obedecerá aos seguintes critérios:

- O (a) aluno (a)-atleta deverá apresentar o documento de identificação com foto para subir na balança, seja na pesagem extraoficial ou oficial. não será permitido fotos de documentos, xerox somente documento original.

- b) O (a) aluno (a)-atleta que na pesagem extraoficial, se apresentar com o peso igual ou superior a 500 gramas acima do peso da categoria na qual está inscrito, estará automaticamente impedido de participar da categoria.
- c) Caso na pesagem extraoficial o aluno-atleta esteja dentro dos limites mínimos e máximos de sua categoria de peso, sua pesagem será validada.
- d) O (a) aluno (a)-atleta terá direito apenas a uma única pesagem oficial.
- e) Será eliminado da competição o (a) aluno (a)-atleta que não comparecer à pesagem e/ou não atender os limites, mínimo e máximo, da sua categoria de peso.
- f) O estudante-atleta deverá pesar com malha de luta ou camiseta, top e short de amarrar por cima de suplex ou lycra, e apresentar seu documento de identificação com foto para subir na balança.**

Art. 6º Na ficha de inscrição deveram constar o número do R.G. ou Passaporte, nome do atleta, nome da escola, data do nascimento, peso do atleta, que deverá ser confirmado no dia da pesagem.

Art. 7º O sistema de disputa será o de rodízio, quando o número de atletas for igual ou inferior a 05 (cinco), e será feito o eliminatória simples quando for superior ou igual a 06 (seis).

Parágrafo Único - O sistema de disputas obedecerá aos seguintes critérios:

- a) Nos confrontos com 02 (dois) participantes: melhor de 03 confrontos.
- b) Nos confrontos com 03 (três) a 05 (cinco) participantes: disputa de todos contra todos.
- c) Nos confrontos com 06 (seis) ou mais participantes: será utilizado o sistema de **eliminatória dupla** (os vencedores vão para uma chave de vencedores e os perdedores para uma chave de perdedores – o (a) aluno (a) atleta só sairá definitivamente da competição se perder por duas vezes).

Art. 8º A duração do combate será de 04 (seis) minutos, dividido em 02 (dois) rounds de 02 (dois) minutos com intervalos de 30 (trinta) segundos para cada round.

Art. 9º Serão aplicados os seguintes Pontos de Classificação nos Torneios Individuais que utilizem o sistema de rodízio.

• Vitória por encostamento (imobilização), com ou sem ponto técnico para o perdedor. (VFA 5: 0) • Vitória por desclassificação (acúmulo de três faltas). (VCA 5: 0) • Vitória por desclassificação (por violação das regras). (VCA 5: 0) • Vitória por WO (Se um atleta não comparecer no tapete ou se um atleta não comparecer ou falhar na pesagem). (VFO 5: 0). • Vitória por abandono do oponente durante o combate. (VFO 5: 0) • Vitória por lesão (Se um atleta se machucar antes ou durante uma luta) ou intervenção médica. ((VIN 5: 0)	5 pontos
• Vitória por superioridade técnica (10 pontos de diferença em todo combate no Estilo Livre masculino e feminino. 8 pontos de diferença em todo combate no Estilo Greco-romano masculino), com o perdedor não marcando pontos técnicos. (VSU 4:0). • Vitória por superioridade técnica (10 pontos de diferença em todo combate no Estilo Livre masculino e feminino. 8 pontos de diferença em todo combate no Estilo Greco-romano masculino) durante o confronto com perdedor marcando pontos técnicos. (VSU 4:1). • Vitória por falta de oponente inscrito na categoria do torneio por equipe. (VFO 4:0).	4 pontos
• Vitória por pontos ao final dos dois períodos de combate (por 1 a 7 pontos no estilo greco romano e 1 a 9 pontos no Estilo Livre) sem nenhum ponto marcado pelo perdedor do combate. (VPO 3:0). • Quando a luta termina com uma vitória por pontos no final do tempo regulamentar e o perdedor marcando um ou vários pontos técnicos. (VPO 3:1)	3 pontos
• Derrota por pontos ao final do tempo de combate, desde que tenha feitos pontos técnicos no combate.	1 ponto
• Derrota por encostamento/ desclassificação/ WXO/ abandono	0 pontos
• Derrota por pontos ao fim do tempo de combate ou lesão durante o combate quando não houver pontos técnicos no combate.	0 pontos

Art. 10 O combate poderá acabar quando houver um encostamento de um dos atletas, exemplo: quando as costas do oponente forem imobilizadas no tapete (tatame) no tempo de 04 (quatro) segundos ou por superioridade técnica, diferença de 10 pontos no estilo livre e de 8 pontos no estilo greco romano.

§ 1º - Serão consideradas ilegalidades:

- a) Segurar na roupa. Será advertido e 01(um) ponto somado para o oponente. Havendo reincidência será punido com a desclassificação do combate.
- b) Chutes, socos, cabeçadas e qualquer outra forma de golpe contundente no oponente. Será punido com a desclassificação do combate.
- c) Mordidas e puxões de cabelo. Será punido com a desclassificação do combate.

- d) Utilização de qualquer técnica de chave ou estrangulamento. Será punido com a desclassificação do combate.
- e) Xingamento, desrespeito ou qualquer outra atitude considerada antidesportiva contra o oponente, equipe de arbitragem e demais presentes. Será punido com a desclassificação do combate.

§ 2º - O combate será considerado terminado quando:

- a) Um atleta alcançar 10 pontos de diferença sobre seu oponente no Estilo Livre e 8 pontos de diferença sobre o seu oponente no Estilo Greco-romano.
- b) Terminar o tempo regulamentar;
- c) Ocorrer uma imobilização/encostamento (dominar o oponente com as duas escápulas no tapete).
- d) Um aluno-atleta for desclassificado.
- e) Um (a) aluno (a)-atleta sofrer uma lesão que o impeça de continuar no combate ou por intervenção médica.
- f) Se cada aluno (a)-atleta vencer um período aquele que no somatório dos dois períodos tiver mais pontos será declarado vencedor do combate.

§ 3º - Se o combate acabar empatado em número de pontos será aplicado os critérios de desempate na seguinte ordem:

- a) O aluno-atleta que realizou a técnica de maior valor durante o combate.
- b) Caso o empate permaneça, o atleta que pontuou por último será declarado o vencedor do combate.

Art. 11 Superioridade técnica, diferença de 10 pontos no estilo livre e de 8 pontos no estilo greco romano.

Art. 12 Os atletas poderão adentrar na área de competição com os uniformes de Luta (vestimenta) conforme abaixo:

- a) Feminino – malha de luta ou camiseta, top e short de amarrar por cima de suplex ou lycra.
- b) Masculino – malha de luta ou camiseta e short de amarrar.

Malha de luta **é opcional** o nome da Escola e nome do Município/AM. Conforme **Regulamento Geral Art. 47, 48 e 49.**



- c) Nas lutas o (a) primeiro (a) aluno (a)-atleta a ser chamado (a) deverá colocar uma tornozeleira (elástico) vermelha e o (a) segundo (a) aluno (a)-atleta a ser chamado (a) deverá colocar uma tornozeleira (elástico) azul.
- d) Não será permitido uso de qualquer acessório com parte metálica (ex: anéis, colares, joelheira articulada, grampos de cabelo...).
- e) Quando o atleta optar em utilizar na malha de competição as combinações de cores indicadas pela UWW, deverá seguir os seguintes procedimentos:
- f) As cores complementares que podem ser utilizadas na malha de marcação azul e na malha de marcação vermelha, são restritivas para cada uma destas cores de marcação. Na malha de marcação azul, podem ser utilizadas as cores como preto, azul, verde, cinza, roxo e prata. Na malha de marcação vermelha, podem ser utilizadas as cores como branco, laranja, rosa, vermelho, amarelo, marrom e dourado. Além das cores indicadas, as marcas vermelhas e azuis permanecerão obrigatoriamente na malha de luta para determinar a pontuação entre os atletas.
- g) Cada malha de luta terá um total de três marcas que consistem em duas faixas de 7cm, uma em cada perna, devendo estar posicionadas na extremidade inferior cobrindo a circunferência da perna e uma faixa de 7 cm na parte de trás do tronco superior. A faixa deve ser colocada exclusivamente na metade traseira da malha de luta, não visível na metade da frente. As marcas vermelhas e azuis devem permanecer intactas, lisas, sem qualquer interferência de design, identificação gráfica, logotipo ou outros.



- h) Gráficos ou desenhos tradicionais podem ser incorporados no design da malha de Wrestling. O gráfico não deve afetar os 70% da base de cores, devendo ser aplicados como marca d'água. Pequenos detalhes de cores contrastantes podem ser permitidos desde que sigam as indicações UWW.



Art. 13 No dia da competição o atleta terá que apresentar o documento de identificação com foto caso contrário não poderá competir.

Art. 14 – Professores que poderão dirigir as equipes, conforme Art. 29 § 4º:

I - Poderão dirigir as equipes/escolas somente Profissionais de Educação Física que trabalhem na escola, anexando na inscrição no Sistema Copa Fácil cédula de identidade profissional do CREF com a data de validade vigente ou RG com o Certificado ou Diploma de conclusão. Deverão apresentar na hora do jogo, prova ou combate documento oficial com foto original, cópia autenticada ou documento digital Carteira de Identidade Nacional GOV com QR Code.

II – Profissionais portadores da cédula de identidade profissional do CREF dentro da validade (desde que constem na inscrição da equipe), ainda que não façam parte do corpo docente da escola, podem dirigir as equipes e deverão apresentar na hora do jogo, prova ou combate, documento oficial com foto original, cópia autenticada ou documento digital Carteira de Identidade Nacional GOV com QR Code.

III – Os colaboradores da instituição (diretor, secretário, pedagogo e professores de outros componentes curriculares) poderão acompanhar as equipes para apresentar as documentações das mesmas à mesa de arbitragem, exclusivamente para evitar o resultado de WxO, sendo vedada qualquer forma de orientação, comando ou direção.

Os referidos colaboradores deverão apresentar Carteira de Identidade original e integrar obrigatoriamente a ficha de inscrição, mediante anexação de cópia do documento de identidade (RG) no campo destinado a Colaborador no Sistema Copa Fácil.

É expressamente proibida a permanência dos colaboradores na cadeira de técnico.

Art. 15 Não será permitida a entrada de pessoas na área de competição sem autorização da coordenação.

Art. 16 O atleta não poderá circular sem camisa e descalço nas áreas restritas aos organizadores do evento.

Art. 17 Somente poderão impetrar recursos ou protestos às equipes ou atletas diretamente prejudicados e envolvidos em um combate.

Art. 18 As escolas só poderão participar dos JEA'S com alunos devidamente regularizados junto a Secretaria dos jogos.

Art. 19 O Professor ou Colaborador, deverão estar devidamente identificados para desempenharem suas funções, bem como uniformizados ou vestidos dentro dos padrões requeridos pelo Desporto.

Art. 20 Será dada uma tolerância de 10 (dez) minutos, somente para o primeiro combate de cada rodada, ao término, o atleta faltoso será considerado perdedor por *W X O*.

Art. 21 Toda e qualquer atleta que for perdedor por *W X O*, será consequentemente desclassificado da competição e terá seus resultados anteriores anulados.

Art. 22 Em hipótese alguma, os árbitros escalados para um combate serão trocados em função de veto por alguma equipe.

Art. 23 - As ofensas e atos de indisciplina cometidos contra qualquer membro da Coordenação, por parte dos atletas, técnicos e dirigentes, serão rigorosamente submetidos às sanções penais do Regulamento Geral.

Art. 24 - Os casos omissos no Regulamento serão resolvidos pelo Coordenador da Modalidade.

A Coordenação.